Alle folgenden Scripts sind optimiert und auf Deutsch übersetzt. Die CPU-Auslastung liegt bei jedem Script unter 0,1 ms. Jegliche gestreamten Texturen sind grafisch optimiert und belasten den Arbeitsspeicher nicht übermäßig. Ausgenommen davon sind einzelne Teile des Kleidungspacks, einige dieser Dateien sind im „gelben Bereich“.

Aktivitäten:

- Billard (jeder Billardtisch auf der Map ist bespielbar) inkl. Billard-Bar MLO
- Lasertag inkl. Lasertag MLO und Waffe
- Minigolf inkl. Minigolf MLO
- Blackjack inkl. Casino MLO
- Go-Kart Verleih inkl. Strecken MLO
- Motocross Stunts
- Improved Drinking (alkoholische Getränke und Lebensmittel können konsumiert und geteilt werden, alkoholische Getränke machen den Spieler betrunken)

Gebäude:

- Mission Row PD von Gabz
- Flughafen
- Import Autohaus
- 4 Drogenlabore
- Bloods Hood von Patoche
- Verstecktes Tugboat mit Drogenlabor
- Carmeet MLO
- Shops auf Cayo Perico (24/7, Kleidungsladen, Bank)
- 1x Kirche
- Reskin der Würfelparkgarage (mehr Pflanzen)
- Fahrschule
- Golfclub
- Pillbox Hospital von Gabz
- Mafia Hotel von UncleJust
- Bibliothek am Unigelände von UncleJust
- Malibu Mansion
- McDonalds in Vinewood inkl. Drive Thru
- MG13 Hood Interieur
- Vagos Hood Interieur
- Big O Fruit Interieur
- Paradise Resort Interieur (West Highway)
- Playboy Villa
- Staatsbank Reskin von Gabz
- Vanilla Unicorn von Gabz (Lizenz muss selbst nochmal erworben werden)
- Anwesen in den Weinbergen von UncleJust
- Mansion 03, 07, 08 sowie Villa 02, 04, 05 von brofx
- YouTool Interieur (Baumarkt)
- Bootsshop

HUD:

- Improved Chat Design
- „Immortal-HUD“ inkl. SaltyChat Anzeige
- okok Notify und TextUI
- Progressbars beim Benutzen von Items
- SaltyUI (Anzeige, wenn man nicht mit TeamSpeak verbunden ist)
- Speedometer (Tacho, Tankanzeige, Serverseitige Blinker)
- Vehicle Control Menu (Türen, Motorhaube etc. öffnen)
- Datums- und Zeitanzeige
- Chat-RP (/me [Text])
- RP-Scoreboard (Anzeige über die Verfügbarkeit von PD, MD, Mechaniker)

Illegal:

- Illegale Jobs können durch Copy & Paste schnell erstellt werden
 - Folgende Jobs sind bereits implementiert: Autohaus, Bloods, Casino, Kingsman, Medellin Kartell, MG13, Onis Gang, Sinaloa Kartell, Vanilla Unicorn
- Fraktionskasse und -lager für die Jobs
- Drogenrouten (serverseitig; Weed, Meth, Opium, Kokain)
- Kevlar-Route für Schussichere Westen (ca. 4 Westen pro Stunde)
 - Angelegte Westen werden beim Reloggen gespeichert und bleiben erhalten
- Laden-, Bank- und Autoräube

Items:

- Seile zum Fesseln
- Schere zum Entfesseln
- Schussichere Weste
- Munition
- Sprühdose und Graffiti Entfernen
- Hausschlüssel
- Verbandskasten
- Reparaturkasten
- Kauf- und Verkaufsvertrag (für Fahrzeuge)

Jobs:

- Ambulance (inkl. Fraktionskasse und -lager)
 - 1 Modded MD Fahrzeug
 - Revive-Reward wird von Spieler abgezogen, außer wenn er nicht genug Geld hat
- Police (inkl. Fraktionskasse und -lager)
 - 12 Modded PD Fahrzeuge im gleichen Design
- Mechaniker (inkl. Fraktionskasse und -lager)
 - 3 Modded Servicefahrzeuge (selbst designed)
- Lieferant
 - 3 mögliche Fahrzeuge und entsprechend andere Routen
- Müllabfuhr
 - Route unterscheidet sich jedes Mal, dynamische Anzahl an Müllbeuteln

Kleidung:

- 8x Development Kleidungspaket (ca. 11 GB, 22.000 Teile)

- 40% für Männer, 60% für Frauen inkl. Job-Kleidung (PD, MD)

Systeme:

- Vehicle Shop (selektierte Auswahl)
- Friseur (zieht die Maske nicht automatisch an)
- Tattoos
- Tempomat
- Eigene Fahrschulroute, die an den Hotspots vorbeiführt inkl. Kleiner Tutorialtext
- Jobcenter für Lieferant und Müllabfuhr
- Lizenzsystem (Führerschein, Ausweis ...)
- Funktionierendes Tuningsystem (kein Einparken nach dem Tunen nötig)
- Society Payouts (Paychecks alle 30 Minuten)
- Waffenshop
- Kleidungsrad mit Custom Icon
- Emote-Menü
- D-Phone inkl. Dispatches (Lizenz muss selbst nochmal erworben werden)
- Garagensystem mit funktionierendem Impound (kein Fahrzeug wird als NULL aufgelistet)
- Carwash
- Admin-Command um sich ein Fahrzeug zu geben
- Jail-System für das PD (/jail und /unjail)
 - Funktioniert nur wenn man in der Nähe des SG ist
 - Wenn der Inhaftierte flüchtet, wird er nach Ablauf der Haftzeit nicht zurück teleportiert
 - Häftlingskleidung
- Plastic Surgery am MD
- Realistischer Autoschaden (Autos gehen nach ca. 2 harten Aufprällen kaputt, Supersportler schneller als SUVs)
- Kofferraum-Script
- Shops (24/7, Robs Liquour, LTD Gasoline, Baumarkt, können jeweils unterschiedliche Items haben)
- Aufgeschlossene Autos können mit Shift + E geschoben werden
- Log-System
 - Join, Leave, Money, Paychecks, Chat, Kofferraum, Shooting, Inventar, Blitzer, Vehicle Contracts, Tode, Ressourcen, Nicknames, Explosionen, tx-Admin (Warn, Kick, Ban)
 - Vieles davon direkt in das ESX-Framework programmiert, dadurch unmöglich ein Log zu umgehen
 - Ab einer übergebenen Summe von \$1.000.000 wird die Projektleitung gepinged
- JS4 ID Card (Custom Design, Bugs gefixed, alle Lizenzen implementiert)
- Wenn man F beim Aussteigen aus einem Fahrzeug hält, läuft der Motor weiter
- Legacy Fuel (PD und MD tanken umsonst)
- Metelldetektoren (für Clubs und PD, erkennt Waffen und Messer)
- NUI Doorlock
- okok Banking (jeder ATM auf der gesamten Map kann genutzt werden, mit Custom Logo)
- okok Contract
- SaltyChat
- Eigenes Aduty Script mit funktionierendem Godmode
- Antiwaffenschlag

- First Person Force im Auto (man kann sich aus der First Person raus buggen, hat dann aber einen starken Recoil in Third Person)
- Carry Script
- Kleidungsladen inkl. Outfit speichern
- Dispatch System (F4) für PD und MD inkl. Panikbutton und Fahrzeugortung
- Eigenes Einreise-Script
 - Neue Spieler können im Flughafen nicht schlagen
 - Ping für Teamler bei neuen Spielern im Einreiseamt
 - Spieler, die sich raus buggen werden zurück teleportiert
 - Ping für Teamler, wenn sich jemand raus buggt
 - Einreiseamt-Kleidung
 - Commands (/einreiseamt, /einreise [ID], /raus)
 - Godmode im Einreiseamt
- Vereinfachtes ELS System (performanter, Blaublicht ohne Sirene, doppelte Sirene, verschiedene Sirenentöne)
- Extras-Menü für Mechaniker (/extra, geht nur im LSC)
- Nur Mechaniker können auf dem Kopf liegende Autos umdrehen (/flipcar)
- Graffiti Script inkl. Items
- Beim Einsteigen in ein Fahrzeug behält man den Helm an
- Auf Motorrädern hat man nicht automatisch einen Helm an
- Identity Script für die Einreise (animierter Personalausweis / Reisepass)
- Angepasstes Inventar mit Custom Banner
- Maskenladen
- Kino- / Screenshotmodus um das HUD zu verstecken (/togglehud)
- Spawnbare NPCs
- Off-Duty Script für LSC, MD, PD
- Autoschlüssel mit serverseitigem Sound (hören die Leute in der Umgebung)
- Poledance Script für Vanilla Unicorn
- Realtime Script (1 inGame Stunde = 1 Stunde in Real Lie)
- Rollerverleih am Flughafen
- Schussichere Westen werden alle 25 Sekunden gespeichert
- Sichtbare Blitzer (wird automatisch abgezogen, wenn man genug Geld hat, PD und MD On-Duty ausgenommen)
- Man kann unendlich lang sprinten
- Take Hostage (/th)
- Mechaniker können mit einem Seil abschleppen (/tow)
- Fahrzeuge können nicht in der Luft gesteuert werden (ausgenommen Motorräder, Fahrräder, Wasser- und Luftfahrzeuge)
- Discord-Allowlist (One-Click, Bannrolle auf dem Discord = inGame Ban)
- Animationen für das Ziehen einer Waffe
- Interaktiver Loadingscreen

Modded Fahrzeuge:

- Brabus 800 Coupé
- BMW M4 Competition
- BMW M6 PD

- BMW M760i
- BMW M5 F90
- Audi RS6
- Mercedes S63 W222
- Mercedes AMG GTR C
- Mercedes G63 AMG
- Cadillac Escalade
- Mercedes G63 AMG 6x6
- Mercedes GLE AMG
- Lambo Urus
- Rolls Royce Wraith
- Tesla Model S PD
- Kawasaki Ninja H2R
- Ferrari 458 Italian
- Corvette Stingray C7
- Bugatti Chiron
- BMW i8
- Lamborghini Centenario
- McLaren P1
- Porsche 911
- Audi R8
- Camaro
- VW Golf 4
- Nissan GTR
- VW Golf 7
- Mercedes E55 AMG
- Mercedes E400
- Mitsubishi Evo 10
- BMW M5 E44
- Audi RS7
- Chevrolet Impala 64
- Ford Raptor
- VW Amarok
- Jeep Gladiator
- Mercedes X Klasse
- Nissan Skyline
- Audi Q8
- VW Touareg

- Ford Bronco Wildtrak
- Mercedes AMG C63 S
- BMW M3 E36
- Rolls Royce Phantom
- Servicefahrzeug
- Dodge Ram 19
- Lamborghini Aventador
- Bugatti Super Sport
- Lamborghini Countach
- Ford Mustang GT
- Audi E-Tron GT
- Nissan 240sx
- Toyota Supra MK5
- Toyota Supra MK4
- LaFerrari
- Ferrari 488
- Bugatti Divo
- Lamborghini Huracan
- Porsche Panamera
- Porsche 918 Spyder
- Dodge Charger 69
- Bentley Continental SS
- Mercedes E63 AMG
- Audi RS3
- VW Golf 7 Hycade
- 12 PD Autos
- 1 MD Auto
- 3 LSC Fahrzeuge